



ESCAPE LIFE

*Es sind schlimme Zeiten angebrochen...  
Wir beanspruchen Ihren Dienst. Sie können es schaffen...  
Es sagt sich, dass Ihre Gruppe so tapfer wie mutig sei.  
Wir beauftragen Euch mit der Mission DaVinci Code.*

*Die Sittener Seelen Sitten zählen auf Ihre Hingabe. Kommen Sie  
zu gegebener Zeit an den Treffpunkt beim place du Scex, Stadt  
Sitten. Seien Sie pünktlich. Sie werden die benötigten Unterlagen  
vor Ort erhalten...*



Escape Life \_ TRAILER \_ Mission DA VINCI CODE

1601 vues



PARTAGER



ENREGISTRER



## *Dienstbefehl*

*Ein Bisschen Geschichte: Vor etwa 500 Jahren prägten vor allem zwei Persönlichkeiten das Leben in unserer Hauptstadt; Georg Supersaxo und Matthäus Schiner.*

*Schiner verfügte über ein erstaunliches Gedächtnis, grosses politisches Können und eine mitreissende Eloquenz. Er genoss das Studium der Griechen und Römer, war ein Kenner antiker Philosophie und Lyrik.*

*Supersaxo fand sich eher in den Künsten. Er verkaufte die örtlichen Söhne als begehrte Schweizer Söldner an ferne Monarchen. Viele unter Ihnen kamen nie von den Schlachtfeldern zurück und hinterliessen zerrüttete Familien. Supersaxo pflegte Beziehungen mit dem König Frankreichs, Ludwig dem Zwölften, dessen Gold den Sittener zu einem verbissenen Anhänger Frankreichs machten. Matthäus Schiner war ebenso verbissener Befürworter der italienischen Vereinigung unter Papst Julius dem Zweiten. Dieser politische machte Supersaxo und Schiner zu erbitterten Erzfeinden, sie führten während 12 Jahren einen Krieg, der die Gegend in Angst und Schrecken versetzte.*

*Nach nie endenden Schlachten packte Schiner die Angst, er könne diesen Krieg verlieren. Verzweifelt brach der Pabst sein Gelübde und kehrte sich hin zum Teufel. Alle Seelen der Sittener solle er bekommen, dafür wurde der Teufel seinen Rivalen Supersaxo unschädlich machen. Supersaxos Tod war es dem Bischof wert alle unschuldigen und vom Krieg verängstigten Seelen der Stadt in die Hölle zu verbannen.*

*Am Nächsten Morgen wachte Schiner schweissgebadet auf und bereute seine Tat. Wie konnte er nur einen Pakt mit dem Teufel eingehen? In einer Beichtschrift gestand er den Verkauf der Sittener Seelen. Es sollte die letzte Schrift des Bischofs werden.*

*Suchen und finden Sie diesen Beichtbrief, er muss irgendwo in der Altstadt Sittens sein. Es heisst, der Teufel habe ihn in drei Stücke gerissen und diese an verschiedenen Orten hinterlegt. Sie werden auch ein altes christliches Werkzeug benötigen; Das Christusmonogramm. Mit diesem Zauberobjekt sollten Sie in der Lage sein, die verlorenen Seelen der Sittener zu erlösen. . . Viele haben dies versucht, sind aber beim Versuch gescheitert und ebenso ins Verderben gestürzt. . .*

*Viel Glück, Sie und Ihre Truppe sind unsere einzige Hoffnung!*

## Wichtige Hinweise:

1. *Verändern Sie nicht die Geister der Altstadt durch die Schändung der historischen Bauten, die Ihnen durch diese Mission zugänglich gemacht werden.*

2. *Nutzen Sie Ihre « klugen Telephone » um eine Whatsapp-Gruppe zu gründen. Um das Spiel zu starten, fügen folgende Nummer hinzu. Innert 15 Minuten werden Sie Anweisungen erhalten: 078 701 08 64*

*6 bis 8 Leute : 1 Team, 1 WhatsApp Gruppe*

*Ab 9 Leute : 2 Teams und 2 WhatsApp Gruppen.*

*18+ Leute : 3 Teams und 3 WhatsApp Gruppen.*

3. *Im Falle mehrerer Gruppen, sollte Funkstille bis zur finalen Auflösung bestehen*

4. *Legen Sie alle Gegenstände an die vorgesehenen Plätze zurück - AUSSER die abgebildeten Spielutensilien*



6. *Sie sollten über ein vollgeladenes Handy und 4G Netz verfügen, es müssen Videos aus dem Internet abgespielt werden können*

7. *Idealerweise sollten Sie Rucksäcke mit Wasserflaschen, Schreibmaterial und Notizblöcken mitnehmen.*